Åbent værk, database, programmering, begreber

Fag: Programmering: Databaseprogrammering

Fagnummer: 49498	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med database programmering.Det anbefales, at deltageren inden kursus start har grundlæggende erfaring med at programmere i et højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Anvende SQL sproget til at manipulere med en lokal eller ekstern database.
Oprette, redigere og slette tabeller.
Foretage søgninger i databasen fra flere tabeller samtidigt.
Oprette brugere og administrere bruger rettigheder.
Foretage backup og restore af en database.
Anvende et E/R diagram til at dokumentere et databasedesign.
Anvende relationstyper 1:1, 1:mange og mange:mange med tilhørende nøgler.
Redegøre for relationer imellem databasetabeller.
Forbinde til en database fra et højniveau programmeringssprog, som for eksempel C# eller PHP.

Deltageren kan i forbindelse med ”Programmering: Databaseprogrammering” anvende sin opnåede viden om databaser og SQL sproget til at oprette simple databaser, indsætte og manipulere data samt forbinde til databasen fra et selvudviklet program.

Kontakt

Skolen
74124242
eucsyd@eucsyd.dk

Kursuspris

AMU:
DKK 6,00

Uden for målgruppe:
DKK 6,00

Tilmelding

Fag: Programmering: GUI-programmering

Fagnummer: 49499	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software, der anvender grafiske brugergrænseflader. Det anbefales, at deltageren inden kursus start har erfaring med at programmere i et objektorienteret højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Designe og implementere programmer med en grafisk brugerflade (GUI).
Udvælge og konfigurere de korrekte grafiske kontrolelementer til at understøtte funktionelle krav.
Anvende professionelle grafiske udviklingsmiljøer.
Designe, udvikle og anvende simple ”custom-controls”.
Anvende event-handling til at afvikle bagvedliggende kode.
Anvende forskellige typer af layout containers i det grafiske design.
Udføre en simpel usability-test

Deltageren kan i forbindelse med ”GUI programmering” anvende sin opnåede viden til at udvikle software, der anvender grafisk baserede brugerinterfaces.

Fag: Clientside programmering

Fagnummer: 49500	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af responsive client hjemmesider.Det anbefales, at deltageren inden kursus start har kendskab til et højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Anvende HTML til grundlæggende web-programmering af client hjemmesider.
Anvende HTML formularer.
Anvende HTML struktur og semantik.
Anvende links, billeder samt tabeller på HTML sider.
Anvende CSS til styling af for eksempel tekst, links og tabeller.
Anvende CSS til at lave dynamisk styling af en client hjemmeside.
Anvende grundlæggende JavaScript kommandoer og strukturer.
Anvende CSS/JavaScript til at gøre en client hjemmeside responsiv.
Redegøre for Client-Server modellen.

Deltageren kan i forbindelse med 'Programmering: Clientside programmering' anvende sin opnåede viden til at udvikle og style responsive dynamiske client hjemmesider.

Fag: Programmering: Objektorienteret programmering

Fagnummer: 49501	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af objektorienterede programmer.Det anbefales, at deltageren inden kursus start har erfaring med at programmere i et højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Anvende et givet objektorienteret programmeringssprog.
Udvikle objektorienterede programmer, der indeholder flere klasser.
Definere og designe egne klasser.
Erklære og instantiere egne klasser.
Anvende og håndtere exception handling.
Redegøre for koncepterne bag eksempelvis indkapsling, polymorfi og arv.
Anvende abstrakte klasser og metoder.
Oprette og implementere interfaces.
Udarbejde UML klassediagrammer.
Anvende asynkron programmering med threads, herunder anvende forskellige thread klasser.

Deltageren kan i forbindelse med 'Programmering: Objektorienteret programmering' anvende sin opnåede viden til at udvikle objektorienterede programmer i et givet programmeringssprog herunder anvende exception handling, indkapsling, polymorfi og arv.

Fag: App programmering: Udvikling til mobil platform

Fagnummer: 49502	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af apps.Det anbefales, at deltageren inden kursus start har erfaring med at programmere i et objektorienteret højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Anvende et professionelt udviklingsmiljø og programmeringssprog, til udvikling af simple apps til en given platform.
Redegøre for en apps livscyklus og hvilke metoder, der udføres, når en app startes, skjules, vises og afsluttes.
I egen kode anvende indbyggede ressourcer, som for eksempel starte en browser.
Programmere en simpel brugerflade, indeholdende for eksempel knapper og tekstfelter.
Anvende et simpelt grafisk værktøj, og designe en brugerflade, med de mest almindelige elementer.
Anvende dialogbokse til beskeder og svar fra brugeren.
Anvende relevante eventhandlers for brugerfladen.
Oprette og anvende forskellige brugerflader i samme app, og overføre data mellem disse.
Dokumentere og kommentere egen udviklet kode.
Gennem en brugertest dokumentere funktionaliteten og brugeroplevelsen i en udviklet app.

Deltageren kan i forbindelse med 'App programmering: Udvikling til mobil platform', anvende sin opnåede viden til at udvikle apps, til en given mobil platform.

Fag: Programmering: Begreber og programstruktur

Fagnummer: 49508	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software.Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering.Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software.Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Anvende et givet programmeringssprog og et tilhørende udviklingsværktøj.
Udvikle mindre programmer, der anvender en tekstbaseret konsol til input og output.
Anvende et professionelt programudviklingsmiljø.
Anvende navngivne datatyper som variable og konstanter.
Redegøre for variables synlighed/scope i koden.
Anvende begreber, programstrukturer og syntaks.
Anvende logiske og aritmetiske operatorer.
Anvende kontrolstrukturer, løkker og arrays.
Dokumentere egen kode ved hjælp af kodekommentarer.
Debugge og fejlrette egen kode.

Deltageren kan i forbindelse med 'Programmering: Begreber og programstruktur' anvende sin opnåede viden til at udvikle mindre selvstændige programmer.